PRODUCT REVOLUTION

COME LE TECNOLOGIE RIDEFINISCONO IL CONCETTO DI PRODOTTO

Venerdì 30 ottobre 2026
ore 09:00 - 13:00

SEDE NIUKO - PIAZZA PONTELANDOLFO, 27 (VICENZA)

SEMNIARIO

Come cambia il modo di progettare quando cambiano materiali, tecnologie e strumenti?

L'incontro propone un percorso dedicato alle nuove prospettive del design, mettendo in relazione innovazione e sostenibilità nell'ambito dei materiali polimerici. La **plastica** viene osservata come una **risorsa progettuale** le cui prestazioni, durata, trasformabilità e possibilità di riciclo dipendono anche dalle scelte compiute in fase di progetto. Attraverso **esempi** e **casi** applicativi, verranno presentate strategie per utilizzare questi materiali in modo più consapevole, tenendo conto dell'intero ciclo di vita del prodotto.

Lo sguardo si allargherà poi ai **nuovi strumenti a disposizione di chi progetta**, con un focus sull'**intelligenza artificiale generativa** e sulle sue possibilità nell'ideazione, nell'esplorazione e nella generazione di forme e **modelli 3D**. L'obiettivo non è soltanto conoscere questi strumenti, ma comprendere come possano aumentare l'efficienza delle diverse fasi del design, snellendo il processo progettuale e riducendo iterazioni, prototipi e scarti.

Presentazioni, esempi e **attività di gruppo** si alterneranno a momenti di approfondimento e sperimentazione, con l'obiettivo di riflettere insieme su **come progettare meglio**, oggi, **utilizzando in modo consapevole le risorse e gli strumenti disponibili.**

PROGRAMMA

Welcome coffee e registrazione partecipanti

Progettare con i polimeri oggi
Materiali, processi, prestazioni, vincoli, opportunità

Polimeri, sostenibilità e ciclo di vita
Riciclo, durata, impatti, fine-vita, strategie

Esercitazione 1 – Artefatti polimerici e LCA
Analisi, confronto, impatti, scenari, redesign

AI generativa nel processo di design
Prompt, ideazione, immagini, varianti, concept

AI generativa e progettazione 3D
Forme, modelli, geometrie, iterazioni, sviluppo

Esercitazione 2 – Progettare con l'AI
Prompt, concept, varianti, sviluppo, confronto

Conclusioni
Risultati, applicazioni, opportunità, limiti, prospettive

RELATORI

Luca Casarotto - Professore Associato di Design (CEAR-08/D) presso l'Università Iuav di Venezia.

Aaron Borin - Product designer, esperto di 3D, AI e biomimetica.

Stefania (Saturn) Rota - Artista, designer e ricercatrice, esperta di design speculativo.

Yuri Gatto - Progettista esperto in tema di nuovi processi di innovazione sostenibile.

ISCRIVITI AL SEMINARIO
Partecipazione libera previa iscrizione.
Inquadra il QR code



PRIORITÀ 1 - OCCUPAZIONE
OBIETTIVO SPECIFICO d) ESO4.4
CODICE PROGETTO 1495-0002-221-2025 CUP H31J25001690007

Questo intervento è finanziato dall'Unione Europea – PR Veneto FSE+ 2021-2027
D.G.R. 221 del 05/03/2024 – FORMAZIONE CONTINUA
Competenze per il futuro: affrontare le transizioni e cogliere le nuove opportunità
Progetto 1495-0002-221-2025 Product Revolution: nuovi processi di innovazione sostenibile per lo sviluppo del prodotto