

PRODUCT REVOLUTION

COME LE TECNOLOGIE RIDEFINISCONO IL CONCETTO DI PRODOTTO

Venerdì 9 ottobre 2026
ore 09:00 - 13:00

**SEDE NIUKO - PIAZZA PONTELANDOLFO, 27
(VICENZA)**

SEMNIARIO

Come cambia il modo di progettare quando cambiano materiali, tecnologie e strumenti?

L'incontro propone un percorso dedicato alle nuove prospettive del design, mettendo in relazione innovazione e sostenibilità nell'ambito dei materiali polimerici. La **plastica** viene osservata come una **risorsa progettuale** le cui prestazioni, durata, trasformabilità e possibilità di riciclo dipendono anche dalle scelte compiute in fase di progetto. Attraverso **esempi** e **casi** applicativi, verranno presentate strategie per utilizzare questi materiali in modo più consapevole, tenendo conto dell'intero ciclo di vita del prodotto.

Lo sguardo si allargherà poi ai **nuovi strumenti a disposizione di chi progetta**, con un focus sull'**intelligenza artificiale generativa** e sulle sue possibilità nell'ideazione, nell'esplorazione e nella generazione di forme e **modelli 3D**. L'obiettivo non è soltanto conoscere questi strumenti, ma comprendere come possano aumentare l'efficienza delle diverse fasi del design, snellendo il processo progettuale e riducendo iterazioni, prototipi e scarti.

Presentazioni, esempi e **attività di gruppo** si alterneranno a momenti di approfondimento e sperimentazione, con l'obiettivo di riflettere insieme su **come progettare meglio**, oggi, **utilizzando in modo consapevole le risorse e gli strumenti disponibili**.

PROGRAMMA

Welcome coffee e registrazione partecipanti

Progettare con i polimeri oggi

Materiali, processi, prestazioni, vincoli, opportunità

Polimeri, sostenibilità e ciclo di vita

Riciclo, durata, impatti, fine-vita, strategie

Esercitazione 1 - Artefatti polimerici e LCA

Analisi, confronto, impatti, scenari, redesign

AI generativa nel processo di design

Prompt, ideazione, immagini, varianti, concept

AI generativa e progettazione 3D

Forme, modelli, geometrie, iterazioni, sviluppo

Esercitazione 2 - Progettare con l'AI

Prompt, concept, varianti, sviluppo, confronto

Conclusioni

Risultati, applicazioni, opportunità, limiti, prospettive

RELATORI

Aaron Borin - Product designer, esperto di 3D, AI e biomimetica.

Stefania (Saturn) Rota - Artista, designer e ricercatrice, esperta di design speculativo.

Yuri Gatto - Progettista esperto in tema di nuovi processi di innovazione sostenibile.

ISCRIVITI AL SEMINARIO

Partecipazione libera previa iscrizione.

Inquadra il QR code



PRIORITÀ 1 - OCCUPAZIONE
OBIETTIVO SPECIFICO d) ES04.4
CODICE PROGETTO 1495-0002-221-
2025 CUP H31J25001690007

prendi posto
nel cambiamento



Questo intervento è finanziato dall'Unione Europea - PR Veneto FSE+ 2021-2027
D.G.R. 221 del 05/03/2024 - FORMAZIONE CONTINUA
Competenze per il futuro: affrontare le transizioni e cogliere le nuove opportunità
Progetto 1495-0002-221-2025 Product Revolution: nuovi processi di innovazione sostenibile per lo sviluppo del prodotto